

Séance Entraîneurs 21.8.2025

Nouvelles règles et informations pour la prochaine saison :

- en juniors C match de 2X45 minutes et plus 2X40 un joueur doit en principe jouer 45 minutes
- Corners en juniors C au fond comme les autres catégories
- Gardien ballon 8 secondes l'arbitre fait un décompte quand il manque 5 sec
- Zone technique OBLIGATOIRE si la zone technique n'est pas faite il faut mettre des assiettes 1m de chaque côté et jusqu'à 1m vers la ligne de terrain
- seuls les personnes figurant sur la feuille de match sont autorisées à être sur le banc de touche 7 joueurs max et 4 officiels
- les joueurs remplaçant doivent avoir obligatoirement un chasuble pour être identifiables
- une seule personne peut rester debout dans la zone technique et une seule personne est autorisée à donner des instructions tactiques depuis la zone technique. Pas deux à la fois
- l'entraîneur ou les autres officiels ne peuvent quitter la zone technique que dans certaines circonstances (exemple soigneur avec autorisation arbitre)
- l'entraîneur est seul responsable de la zone technique si une personne ne peut être identifiable c'est lui qui est passible de conséquences.
- un joueur ,un coach Entraîneur ou un remplaçant expulsé doit regagner le vestiaire et ne plus avoir de contact avec le jeu .le match n'est pas repris tant que les expulsés n'ont pas regagné le vestiaire.
- si des insultes ou des menaces grave sont conférés depuis le banc des remplaçants. L'arbitre doit immédiatement donner un carton rouge .
si l'auteur ne se dénonce pas, l'entraîneur doit être sanctionné d'un carton rouge.
- Menace de mort : je vais te tuer ou gestes trancher la gorge , égal carton rouge et arrêt du Match Immédiatement .
Menace: tu sais ce qui t'attend après le match , je sais où tu habites. Arrêt du Match immédiatement

Message de l'ASF : l'arbitre a l'obligation après le match de rapporter dans son rapport toutes circonstances pas respectées exemples : zone technique pas signalé, 2 personnes qui donnent des instructions tactiques , mauvais comportement des spectateurs, spectateur sur le terrain, propos racistes, allumage de fumigène pétard etc , fumeur dans la zone technique, absence de la feuille d'évènements .

Juniors D

- durée des matchs 4 fois 20 minutes un joueur doit jouer minimum 2 quarts
- corners changement : ceux ci se font au fond comme foot à 11
- feuille de match OBLIGATOIRE contrôle arbitre
- mise en jeu à la main ou passe ras de terre avec le pied ou dribble (Le ballon doit être immobile au départ). distance de l'adversaire, 3 m, il n'est pas possible de marquer directement par une remise en jeu.
- protèges tibias obligatoires et crampons à visser interdit
- les entraîneurs sont responsables des spectateurs (interdiction d'être sur le terrain) derrières les buts ou zones prévus .



**ASSOCIATION VALAISANNE DE FOOTBALL
WALLISER FUSSBALL-VERBAND**
Rue de la Blancherie 27A, 1950 Sion
☎ +41 27 323 23 53
✉ avf.wfv@football.ch
🌐 www.avf-wfv.ch

Résumé des règles importantes – Arbitre Mini – Saison 2025/2026

	Junior-e-s D-7 Juniors FF-14, 2e degré	Junior-e-s D-9 Juniors FF-14, 1er degré
Années autorisées garçons et mixte	2013 / 2014 / 2015	2012 / 2013 / 2014
Années autorisées FF	2012 / 2013 / 2014 / 2015	
Taille de l'équipe	7 contre 7	9 contre 9
Carte des joueurs	Oui, à établir dans Clubcorner, contrôle par ARB mini, minimum 5, maximum 11 joueurs/joueuses.	Oui, à établir dans Clubcorner, contrôle par ARB mini, minimum 7, maximum 14 joueurs/joueuses.
Directeur de jeu	ARB mini	
Changements	Les remplacements ne sont autorisés que pendant les pauses entre les quarts-temps. Un joueur blessé peut être remplacé pendant tout le match avec l'autorisation de l'arbitre.	
Temps de jeu individuel	Au moins 2 quart-temps, gardiens-ennes de but inclus-es	
Résultats et classements	Les résultats seront publiés. Pas de classement.	
Durée de jeu et pauses		
Dimensions	Longueur : 55-41m Largeur : 35-25m	Longueur : 68-57m Largeur : 52-41m
Surface de réparation	10-12m	12m
Dimension des buts	5m x 2m	
Ballons	Taille 4, 360 gr	
Marquage/Lignes	Lignes extérieures et surface de réparation	Lignes extérieures, lignes médianes et surface de réparation
Punition temporaire	10 minutes de pénalité de temps en cas de carton jaune	
Hors-jeu	Hors-jeu à partir de la ligne médiane	
Passé en retrait	Selon les règles officielles du jeu	
Dégagement du gardien	Une sortie de but doit être exécutée à l'intérieur de la surface de réparation sous la forme d'un dégagement des mains de la gardienne de but. Du point de vue de la technique de jeu, ce dégagement doit être considéré comme un ballon intercepté pendant le jeu. Si la gardienne de but dépose le ballon au sol depuis ses mains, elle doit conduire le ballon au pied et effectuer une passe. Toutes les autres formes de dégagement sont interdites et seront sanctionnées par un coup franc indirect pour l'équipe adverse sur la ligne médiane.	
Coup franc	Indirect, distance 7m	
Remise en jeu	Remise en jeu à la main, passe ras de terre avec le pied ou dribble (le ballon doit être immobile au départ). Distance de 3m. Il n'est pas possible de marquer directement par une remise en jeu.	
Corners	De l'intersection de la ligne extérieure et de la ligne de fond. Centre, passe (ras de terre ou élevé) ou dribble (le ballon doit être immobile au départ). Distance de 7m	
Penalty	7.5m	
Équipement	Protège-tibias obligatoires : chaussures à crampons vissés et biloux interdits	